

Sesc RJ abre inscrições para hackathon voltado a meninas de escolas públicas de Duque de Caxias

Iniciativa vai mobilizar 40 estudantes do Ensino Médio para criar soluções tecnológicas para emergências climáticas

RIO DE JANEIRO - O Sesc RJ abre, nesta quinta-feira (03/09), inscrições para escolas públicas de Duque de Caxias interessadas em participar da Jornada Tech: Hackathon Meninas na Ciência e Tecnologia. A iniciativa é voltada a alunas do Ensino Médio para desenvolver soluções criativas para desafios relacionados às emergências climáticas, utilizando ciência, tecnologia, inovação e gamificação. A inscrição deve ser feita por representante autorizado da escola até o dia 11 de setembro, neste formulário online.

Podem participar escolas públicas estaduais ou federais do município. A iniciativa prevê a mobilização de 40 meninas do 1º ou 2º ano do Ensino Médio, organizadas em dez equipes de quatro estudantes. Não é necessário ter conhecimento prévio em tecnologia: o Sesc RJ oferecerá formação aos estudantes e professores, além de acompanhamento ao longo da jornada.

O desafio central do hackathon será: “Como podemos usar a tecnologia e a gamificação para mobilizar pessoas e comunidades no enfrentamento das emergências climáticas?” A partir da pesquisa sobre problemas reais da escola e de seu território, as equipes poderão desenvolver diferentes tipos de soluções, como jogos, aplicativos, campanhas digitais, mapas, sistemas de pontuação ou protótipos.

A jornada será composta por duas formações presenciais em cada escola, além de uma etapa de desenvolvimento dos projetos com orientação remota. Na primeira formação, de quatro horas, os participantes conhecerão as trilhas da iniciativa, escolherão os desafios e organizarão as equipes. Na segunda, também com duração de quatro horas, os estudantes desenvolverão as soluções, os protótipos e as apresentações. As datas e os turnos das formações serão definidos com as escolas selecionadas ao longo de setembro.

O encerramento será realizado em 5 de novembro, no Sesc Duque de Caxias, com a apresentação dos projetos a uma banca. A programação contará com 20 equipes no período da manhã e outras 20 à tarde, com deslocamento inclusivo.

Está prevista a premiação da equipe com um passeio para uma unidade do Sesc RJ no estado, e a escola vencedora receberá uma programação de tecnologia realizada pelo Sesc dentro da própria escola. As premiações estão sujeitas à confirmação das condições pelo Sesc RJ e terão caráter educativo.

Iniciativa do projeto Arte, Ciência e Tecnologia (ACT), da área de Educação do Sesc RJ, o hackathon é a primeira ação do GT Mulheres e Meninas na Ciência e Tecnologia, criado para ampliar a participação feminina nas áreas STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática), estimulando o protagonismo feminino, o trabalho coletivo e a experimentação, no qual as próprias estudantes possam propor caminhos para melhorar a escola e a comunidade.

SERVIÇO

Jornada Tech: Hackathon Meninas na Ciência e Tecnologia

Inscrições: 3 a 11/09, por representante da escola neste formulário online.

Público-alvo: alunas do 1º ou 2º ano do Ensino Médio de escolas públicas estaduais ou federais de Duque de Caxias

Resultado da seleção: 16/09

Jornada formativa: 01/10 a 28/10

Pitch final: 05/11, no Sesc Duque de Caxias